Créer une application de type Trivial Poursuit

# TP du module 4 - Prise en main d’Angular

|  |
| --- |
| Avant de démarrer ce TP, il convient d’avoir suivi les vidéos des modules 1 à 4 et d’avoir réalisé les démonstrations. |

|  |
| --- |
| **Durée estimée** |
| 4 heures |

Énoncé

* Démarrer un nouveau projet Ionic sur la base du template « blank ».
* Dans la page home.page.html, renommer l’application « Open Trivia », du nom de l’API qui sera utilisée pour récupérer la liste des questions à proposer au joueur.
* Dans la page home.page.html, créer un formulaire permettant de renseigner
  + un pseudonyme,
  + de choisir dans une liste déroulante un niveau de difficulté parmi « easy », « medium » et « hard »
  + et de mémoriser ou non ces informations.
* Dans cette même page, ajouter un bouton « Commencer » qui vérifie
  + que le pseudo fait au moins trois caractères
  + affiche un message d’erreur dans le cas contraire,
  + et masque le formulaire pour afficher un autre bloc.

|  |  |
| --- | --- |
| home.page.html par défaut | home.page.html si erreur dans le formulaire |
|  |  |

* Dans le bloc qui remplace le formulaire valide
  + afficher le pseudonyme du joueur,
  + puis une question (en dur pour le moment) et quatre boutons (réponse A, réponse B, réponse C et réponse D).
  + En bas de page, ajouter un bouton « Question suivante », qui n’est affiché que lorsque le joueur a répondu à une question.

|  |  |
| --- | --- |
| La question | Une fois la réponse sélectionnée |
|  |  |